

LE TIR A L'ARC

Les Archers du Chapitre

G C O BIHOREL



Petit lexique pour mieux comprendre et apprécier notre sport

« Les 7 disciplines officielles du Tir à l'Arc »

Le tir en salle

Le tir en extérieur (fita, fédéral)

Le tir parcours (3D, campagne, nature)

Le tir Beursault

Le tir en salle



Pratiqué généralement entre le mois de septembre et le mois de mars de l'année suivante, le tir en salle se déroule à la distance de 18 mètres.

Les basiques de la discipline

Lorsque vous êtes un nouveau pratiquant et licencié dans un club de tir à l'arc, vos premières flèches seront probablement tirées en salle. Si certains clubs adaptent les distances en fonction de votre niveau (10 mètres, 15 mètres par exemple), sachez que **la distance officielle est de 18 mètres**.

En fonction de votre niveau, la taille du blason (de la cible) pourra être adaptée mais la taille officielle en compétition est de 60 cm pour les catégories benjamins et minimes et de 40 cm pour les catégories cadets, juniors et adultes.

On trouve deux types de blasons : **le blason de 40 cm** qui comporte des zones marquantes de 1 à 10 points et **le blason trispots** qui ne comporte que des zones marquantes de 6 à 10 points. Par définition, un blason trispots est une carte verticale qui comporte 3 cibles de 20 cm chacune, placées l'une au-dessus de l'autre.

L'archer doit tirer une flèche dans chaque spot. En compétition, l'organisateur propose ces deux types de blasons pour l'arc classique et l'arc sans viseur alors que ce dernier est obligatoire en arc à poulies. Au championnat de France, tous les archers tirent sur des blasons trispots.

Le diamètre de la zone 10 est de 4cm (comparativement celui d'une pièce de 2€ est de 2,5 cm)

Déroulement d'une compétition de tir en salle

Lors d'une compétition de tir en salle, les archers tirent 20 volées de 3 flèches chacune. Soit 60 flèches comptées.

Une pause est observée à la fin de la 10ème volée puis le tir reprend pour 10 volées supplémentaires.

Le score maximal est de 600 points.



Exemple de blasons trispots. Les archers ont tiré une flèche dans chaque spot.

Le tir Fita



Le tir Fita ou le tir sur cibles en extérieur est la discipline la plus connue du tir à l'arc car c'est elle qui est représentée aux Jeux Olympiques et Paralympiques. Il se pratique généralement au début du printemps jusqu'à la fin de l'été.

Aujourd'hui, les distances en compétition sont de 70 mètres pour l'arc classique et 50 mètres pour l'arc à poulies. Les plus jeunes tirent à des distances plus courtes.

Si des mauvaises conditions (pluie forte, vent fort, orage) empêchent une pratique en toute sécurité et peuvent conduire à l'annulation (temporaire ou définitive) d'un événement, les archers tirent normalement par tous les temps. Un archer expérimenté saura tirer convenablement dans le vent, exercer une contre-visée, s'adapter à la pluie, etc. La plupart du temps, toutes les conditions sont réunies pour apprécier le tir en extérieur !

Les basiques de la discipline

En arc classique, les archers tirent sur une cible traditionnelle composée de cercles jaunes, rouges, bleus, noirs et blancs dont les scores vont de 10 pour le cercle intérieur à 1 pour le cercle extérieur. La cible pour l'arc classique est de 122 cm de diamètre avec un cercle du 10 de 12.2 cm.

La cible pour l'arc à poulies fait 80 cm de diamètre avec un cercle du 10 qui mesure 8 cm de diamètre. En compétition nationale et internationale, les cibles d'arc à poulies ne comprennent que les cercles jaunes, rouges et bleus. Cela permet de réduire la taille du blason, afin que chaque athlète puisse tirer sur sa propre cible. La dernière zone marquante, le dernier cercle de couleur bleue, compte 5 points. Au-delà, c'est zéro.

Déroulement d'une compétition Fita

L'épreuve se compose de 72 flèches, selon le système de scores cumulatifs. (12 volées de 6 flèches)

Le score maximal est de 720 points.



Le tir fédéral



Pratiqué lors de la saison de tir en extérieur, le tir fédéral est une discipline qui remporte un franc succès auprès des archers, débutants comme confirmés. C'est une discipline typiquement française mais qui ne dispose pas de championnat international.

Les basiques de la discipline

Les origines du tir fédéral, en France, sont à chercher dans la pratique du Fita 4 distances (interrompue officiellement en 2013). Alors qu'une compétition de Fita se pratiquait à 90 (70 pour les femmes), 70 (60 pour les femmes), 50 et 30 mètres durant une journée complète, il était possible de s'inscrire uniquement pour le tir aux courtes distances, l'après midi, à 50 mètres et 30 mètres sur un blason de 80 cm de diamètre. Le tir fédéral est né !

Aujourd'hui et en fonction de sa catégorie d'âge, le tir fédéral se pratique à une distance unique : **20 mètres ou 30 mètres ou 50 mètres.**

- Les Benjamin(e)s tirent à 20 mètres sur un blason de 80 cm
- Les Minimes tirent à 30 mètres sur un blason de 80 cm
- Toutes les autres catégories tirent à 50 mètres sur un blason de 122 cm

Déroulement d'une compétition de tir fédéral

Lors d'une compétition de tir fédéral, les archers tirent 12 volées de 6 flèches chacune. Soit 72 flèches comptées.

Une pause est observée à la fin de la 6ème volée puis le tir reprend pour 6 volées supplémentaires.

Le score maximal est de 720 points.

En arc classique, les meilleurs scores s'approchent des 700 points tandis qu'en arc à poulies, il n'est pas rare que les meilleurs archers dépassent les 710 points sinon plus. Autant dire que le tir fédéral demande précision, concentration et maîtrise de soi !

Le tir 3D



Le tir 3D se pratique généralement de mars à novembre, en pleine nature, forêt, prairie, parfois sur des terrains vallonnés... Les organisateurs de ces concours ont à cœur de proposer des épreuves écoresponsables.

Les bases de la discipline

Le tir 3D se pratique en pelotons sur un parcours composé de **24 cibles**.

Les cibles sont volumétriques et comportent une zone « tué », une zone « blessé » et le reste du corps. Elles sont à tailles réelle, **mais rassurons la SPA, elles sont en mousse plastique**

Pour les cibles, il en existe 3 types (voir ci-dessous) **On peut marquer 5, 8,10 ou 11** points en fonction des zones atteintes (zone « tué » ou zone »blessé »)

Le concours se déroule sur 1 parcours de 24 cibles. Le score maximum est de 528 points, le temps de tir est de 1 minute pour 2 flèches.

Il est possible de participer à un tir 3D avec l'un de ces 5 arcs : classique nu, chasse, longbow, arc à poules sans viseur et tir libre

Déroulement d'un tir 3D

Chaque archer tire deux flèches. Les distances de tir vont de 5 à 30 m et même 45 mètres pour les tirs libres, en fonction des catégories. Un pas de tir spécifique est réservé aux jeunes (benjamins, minimes) et à ceux qui souhaitent découvrir la discipline.



Grands animaux



Animaux moyens



Petits animaux

Le tir en campagne



Le tir en campagne est une discipline de parcours qui se déroule sur un parcours multi-cibles (souvent comparé à un terrain de golf dans son fonctionnement) sur tous types de terrain, y compris des champs, bois et forêts...

Les bases de la discipline

Les compétitions accueillent trois styles d'arc : arc classique, arc à poulies, arc nu (barebow) et longbow (en France uniquement).

Le tir en campagne peut se dérouler sur terrain plat, mais comprend parfois des tirs en montée et en descente et des pentes transversales, des cibles à distance inconnues et les archers sont au défi de la lumière, de l'obscurité et de l'ombre.

Les archers tirent sur des blasons de couleurs noires et jaunes implantés à des distances allant jusqu'à 60 mètres. Les cibles ont six anneaux concentriques, quatre noirs et deux jaunes. Le cercle jaune intérieur vaut six points, l'anneau jaune extérieur cinq points et les noirs de quatre à un point. La taille du blason diffère en fonction de la distance (voir bas de page)

Déroulement d'une compétition de tir en campagne

Une compétition de tir en campagne peut se dérouler de trois façons. L'une ou l'autre est indiquée sur le mandat de la compétition :

Un parcours de 24 cibles à des distances inconnues.

Un parcours de 24 cibles à des distances connues.

Un parcours de 12 cibles à des distances connues (marquées sur le piquet qui matérialise le pas de tir) et 12 cibles à des distances inconnues.

Autrement dit, les archers ne tireront jamais deux fois sur la même cible et seront amenés à se rendre d'une cible à l'autre en suivant un parcours balisé.

Chaque archer tire 3 flèches par cible, soit 72 flèches sur toute la durée de la compétition. Le score maximal est de 18 points par cible, soit un total maximal de 432 points.

Un temps limite de 3 minutes par cible sera autorisé à partir du moment où l'archer prendra sa position au poste de tir, ce qu'il doit faire le plus rapidement possible, dès que le poste de tir est libre.

Une compétition de tir en campagne, une fois les 24 cibles tirées, dure généralement une journée.



Le tir nature



Discipline de parcours au même titre que le Tir en campagne et le Tir 3D, le Tir nature se rapproche essentiellement de cette dernière en ce qu'elle propose aux archers de tirer sur des cibles animalières en papier.

Les basiques de la discipline

Le Tir nature se pratique en pelotons sur un parcours de 42 cibles (ou 2 X 21) placées à des distances variables '5 à 40 mètres. Celles-ci sont composées de blasons animaliers, photos ou dessins, de différentes tailles. Des zones de points donnent le score de chaque flèche 20, 15, ou 10 points en fonction des zones atteintes.

Sur chaque cible l'archer doit évaluer la distance et tirer 2 flèches en 30 ou 45 secondes (en fonction du type d'arc ou de la catégorie d'âge), chaque flèche étant tirée d'un pas de tir différent.

Un concours officiel se déroule sur 2 parcours de 21 cibles dans la journée.

La discipline requiert les caractéristiques suivantes : déplacement et tir rapide, précision. En aucun cas cette discipline ne doit être comparée à la **chasse** où la distance de tir ne doit jamais excéder 20 mètres. Il arrive régulièrement que la position du tireur soit complexe pour avoir un bon angle de tir.

Les points sont comptés de la façon suivante :

- 1^{re} flèche : zone tuée 20 points, zone blessée 15 points.
- 2^e flèche : zone tuée 15 points, zone blessée 10 points.

Dans cette discipline, il existe 4 sortes de blasons :

Les petits animaux. Distances de tir : de 5m à 15m.

Les petits gibiers. Distances de tir : de 15m à 25m.

Les moyens gibiers. Distances de tir : de 20m à 35m.

Les grands gibiers. Distances de tir : de 30m à 40m.



Le tir Beursault



Le tir beursault, également appelé de nos jours "beursault", "jeu beursault" ou encore "noble jeu de l'arc", se pratique en France depuis plus de sept siècles dans les jardins d'arc. Plusieurs enluminures du XIVème siècle attestent déjà la pratique de ce tir particulier en aller-retour.

La tradition

Pratiqué sur un terrain spécifique nommé « jeu d'arc », "jardin d'arc" mais aussi "beursault" qui lui donne son nom, le tir beursault est une discipline régie par des règles d'honneur et de courtoisie dont la codification a trait à la bienséance tout autant qu'à la sécurité.

Le cérémonial observé dans l'enceinte du jeu s'inspire de symboles dérivés de la tradition catholique, auxquels sont initiés les Chevaliers d'arc, garants du bon fonctionnement de la Compagnie d'arc.

Le tir beursault pratiqué dans les jardins d'arc peut prendre de nombreuses formes. Il est la base de la vie traditionnelle des Compagnies d'arc et sera utilisé pour :

- Les tirs de tradition comme la Saint-Sébastien
- Les parties de jardin,
- Les prix de Compagnie, de Roy, de Chevalier, de Connétable,

Tous ces prix seront tirés sur des cartes décorées pour l'occasion. Ensuite, viennent les concours avec :
Les Prix Généraux

- Les tirs de Bouquet (qualificatifs au Championnat de France) avec carte et marmot spécifiques
- Les concours beursault (qualificatifs au Championnat de France)

C'est le seul tir où l'on compte d'abord les honneurs (nombre de flèches à l'intérieur du grand cordon) avant de compter les points. Rester dans la carte signifie rester dans l'honneur, au sens propre comme au figuré. Cela fait partie de l'initiation à la Chevalerie de l'Arc. Le traditionnel "Mesdames, messieurs, je vous salue" est de mise avant de tirer sa première flèche dans un beursault.

Les basiques de la discipline

Aujourd'hui, le concours beursault consiste à tirer une seule flèche en aller-retour dans un jeu d'arc et cela 40 fois de suite, soit 20 haltes précédées de 2 haltes d'essai. Outre son côté traditionnel, le tir beursault est, au niveau sportif, un tir très éducatif et d'une grande difficulté. Devoir tirer une fois dans un sens, une fois dans l'autre (avec ce que cela implique pour le vent ou le soleil), une seule flèche à la fois, sans possibilité d'erreur, demande une grande concentration.

